

Колледж информационных и креативных технологий

Автономная некоммерческая организация профессионального образования
«Международная Академия Информационных Технологий «ИТ ХАБ»

На базе 11 классов

ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ ПО БИЗНЕС-РОЛИ «WEB и UX/UI-дизайнер»

Кафедра **дизайн**

Специальность «**Цифровой дизайн**»

Бизнес-роль «**WEB и UX/UI-дизайнер**»

1 курс

1-й семестр

- Аудиторные часы **578**
- Самостоятельная работа часы **26**
- Учебные недели **17**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Иностранный язык в профессиональной деятельности	102	6
История изобразительного искусства	34	2
Time management. Мастерство самоорганизации	17	1
Живопись с основами /Скетчинг.Развитие креативных навыков	34	2
Самопрезентация на профессиональных площадках. Портфолио	17	1
Введение в web-design: от идеи до макета	34	2
Создание прототипов в Figma	34	2
Веб-разработка сайтов на конструкторе Tilda	34	2
Растровая графика: инструменты и методы. Adobe Photoshop	34	2
Векторная графика: техники и приемы. Adobe Illustrator	34	2
Основы графического дизайна: визуальные коммуникации	34	2
3D-моделирование: основы и практика в Blender	34	2
Основы анимации и пост-обработка After Effects	34	2
Базовые навыки и техники нелинейного монтажа. Adobe Premiere	34	2
Проектная деятельность	8	
Физическая культура	34	
Проектная деятельность вне расписания	26	

2-й семестр

- Аудиторные часы **672**
- Учебные недели **21**
- Учебная практика (в неделях) **2**
- Производственная практика (в неделях) **0**
- Вычитка (в неделях) **1**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Иностранный язык в профессиональной деятельности	126	6
История изобразительного искусства	42	2
Менеджмент дизайн проектов	42	2

Самопрезентация на профессиональных площадках. Портфолио	21	1
Web-design: разработка проектов	42	2
Введение в UX/UI: Базовые Принципы	42	2
Веб-разработка сайтов на конструкторе Tilda	42	2
Растровая графика: инструменты и методы. Adobe Photoshop	42	2
Векторная графика: техники и приемы. Adobe Illustrator	42	2
Графический дизайн: проект по разработке фирменного стиля	42	2
3D-моделирование: основы и практика в Blender	42	2
Основы анимации и пост-обработка After Effects	24	2
Базовые навыки и техники нелинейного монтажа. Adobe Premiere	42	2
Основы Motion design	21	1
Проектная деятельность студентов - защита по выбору 1 из 2х проектов	8	
Физическая культура	46	

2 курс

3-й семестр

- Аудиторные часы **490**
- Самостоятельная работа часы **34**
- Учебные недели **14**
- Учебная практика (в неделях) **2**
- Вычитка (в неделях) **1**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Иностранный язык в профессиональной деятельности	56	4
Создание растровой и векторной графики. Adobe Illustrator, Adobe Photoshop	56	4
Web-design	28	2
Правовые аспекты работы цифрового дизайнера	28	2
История изобразительного искусства	28	2
Менеджмент веб-проектов	28	2
UX/UI. Проект	56	4
Бизнес в сфере креативных индустрий	28	2
Создание анимации в After Effects	28	2
Фронтенд-разработка для веб-дизайнеров: HTML, CSS, JavaScript	28	2
Веб-разработка сайтов на конструкторе Tilda	28	2
Продвинутый курс по созданию 3D графики. Blender	28	2
Проектная деятельность	8	
Физическая культура	28	
Проектная деятельность вне расписания	34	

4-й семестр

- Аудиторные часы **735**
- Самостоятельная работа часы **57**
- Учебные недели **20**
- Учебная практика (в неделях) **1**
- Производственная практика (в неделях) **3**
- Вычитка (в неделях) **1**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Иностранный язык в профессиональной деятельности	80	4
Создание растровой и векторной графики. Adobe Illustrator, Adobe Photoshop	40	2
Web-design	40	2
Правовые аспекты работы цифрового дизайнера	40	2
Менеджмент дизайн-проектов	40	2
UX/UI. Командный проект	40	2
Маркетинг и бренд-менеджмент в креативных индустриях	40	2
Создание анимации в After Effects\Продвинутый курс по созданию 3D графики. Blender	40	2
Фронтенд-разработка для веб-дизайнеров: HTML, CSS, JavaScript	40	2
Веб-разработка сайтов на конструкторе Tilda	40	2
Искусство публичного выступления	20	1
Нейросети в дизайне	20	1
Тестирование цифровых продуктов	40	2
Создание презентаций \ Генерация идей	20	1
Типографика: создание и адаптация шрифтов\Фотография: композиция для дизайнера	20	1
История дизайна и рекламы	40	2
Учебная практика	30	
Физическая культура	40	
Проектная деятельность	8	
Проектная деятельность вне расписания	57	

3 курс

5-й семестр

- Аудиторные часы **170**
- Учебные недели **5**
- Учебная практика (в неделях) **2**
- Производственная практика (в неделях) **7**
- Вычитка (в неделях) **1**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
------------	--------------	-----------------------

Управление проектной документацией и стандартами	30	6
Создание и оформление презентационного материала	20	4
Дизайн-проектирование	40	4
Доступность в веб-дизайне	20	4
Арт-дирекшн. Основы управления в цифровом дизайне	20	4
Дизайн-портфолио и самопродвижение	20	4
Модуль ДП	20	

6-й семестр

- Аудиторные часы **204**
- Учебные недели **6**
- Производственная практика (в неделях) **7**
- Вычитка (в неделях) **1**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Управление проектной документацией и стандартами	30	6
Figma: инструменты и возможности	30	4
Дизайн-проектирование	36	4
Бюджетирование дизайн-проектов	18	2
Подготовка к Демонстрационному экзамену	18	2
Арт-дирекшн. Основы управления в цифровом дизайне	24	4
Сторителлинг и самопрезентация в дизайне	24	4
Модуль ДП	24	

Разработано 23.06.2025

Руководитель кафедры дизайна Кудрявцева Д.Н.

Утверждено 30.06.2025



Директор АНО ПО «ИТ ХАБ»

Лагутина С.В.